

Spørgsmål 1:**Objekter**

Giv en beskrivelse af Objekt-begrebet og deres brug

Under eksaminationen forventes du at forklare:

- Hvad er en type og en variabel?
- Hvordan erklæres en variabel?
- Hvad forstås ved en metodes parameter og retur værdier?
- Hvordan skabes og initialiseres objekter?
- Hvad er en objekt-reference?
- Hvad er forskellen mellem et objekt og en klasse?
- Hvad kan forårsage en NullPointerException?

Vis eksempler på brug af objekter i jeres projekt.

Spørgsmål 2:**Klasser**

Giv en beskrivelse af klasse-begrebet

Under eksaminationen forventes du at redegøre for:

- Hvad er en metode og hvordan defineres den?
- Hvad er en konstruktør?
- Hvad er en Property til en klasse?
- Hvad er forskellen mellem Property/instansfelter, lokale variable og parameter variable?
- Hvad er forskellen mellem en klasse og et objekt?
- Hvad er const og static i C# og hvordan benyttes det?

Vis et eksempel på brug af en klasse fra jeres projekt

Spørgsmål 3:**Kontrolstrukturer (løkker og betingede sætninger)**

Giv en beskrivelse af hvordan man implementere løkker og If-sætninger i C#

Under eksaminationen kan du fx. gennemgå:

- If/else sætninger
- foreach - løkker
- for- og while- løkker
- Uendelige løkker
- Break og Continue

Vis gerne eksempler på brug af løkker og if sætninger i jeres projekt

Spørgsmål 4:

Collections

Giv en beskrivelse af datastrukturerne Array, List og Dictionary

Under eksaminationen kan du fx. gennemgå:

- Forskellen mellem de forskellige Collections
- Hvordan man opretter de forskellige Collections
- Hvordan man tilgår elementerne i de forskellige Collections
- Hvordan man gennemløber elementerne i de forskellige Collections

Vis eksempler på anvendelse af Collections i Jeres projekt

Spørgsmål 5:

Persistence / gemme og hente data fra en eller flere filer

Giv en beskrivelse hvad persistence er.

Under eksaminationen kan du fx forklare:

- Hvordan skriver man til og fra en fil i UWP applikationer
- Hvilke problemer kan der opstå i forbindelse med at gemme til filer

Vis gerne eksempler på brug af persistence i Jeres projekt.

Spørgsmål 6:

MVVM og Binding

Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af binding

Under eksaminationen forventes du at gennemgå:

MVVM arkitekturen

- DataContext og brugen heraf
- Binding – hvordan laves en binding mellem elementer i V og VM?
- Hvordan sikre man en opdatering af et element der er "binded"

Vis eksempler på anvendelse af MVVM og binding i Jeres projekt

Spørgsmål 7:

MVVM og Commands

Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af Commands

Under eksaminationen forventes du at gennemgå:

- MVVM arkitekturen
- DataContext og brugen heraf
- Commands – hvordan benyttes RelayCommand til at binde et metodekald til en event i View

Vis eksempler på anvendelse af MVVM og Commands i Jeres projekt

Spørgsmål 8:

MVVM og ObservableCollection

Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af ObservableCollection

Under eksaminationen forventes du at gennemgå:

- **MVVM arkitekturen**
- **DataContext og brugen heraf**
- **Hvad er en ObservableCollection – hvordan benyttes de i MVVM?**

Vis eksempler på anvendelse af MVVM og ObservableCollection i Jeres projekt

Spørgsmål 9:

XAML-Controls

Giv en beskrivelse af forskellige XAML-controls og hvordan de benyttes i en GUI

Under eksaminationen kan du fx gennemgå:

- **Forskellige XAML-controls**
fx TextBox, TextBlock, Grid, StackPanel, GridWiew og ListView
- **DataContext, ItemSource, ItemTemplate og DataTemplate**

Vis eksempler på anvendelse af XAML-controls i Jeres projekt